#херики-оники

print("\033[33m\033[1m\033[4m{}\033[0m".format('ХЕРИКИ-ОНИКИ\n'))

s=list(range(1,10)) #для визуализации ячеек

kortej = [(1,2,3), (4,5,6), (7,8,9), (1,4,7) ,(2,5,8) ,(3,6,9), (1,5,9), (3,5,7)] #возможные варианты победы

def doska(): #визуализация доски

print('-------------')

for i in range(3):

print('|',s[0+i\*3],'|',s[1+i\*3],'|', s[2 + i\*3], '|') #вывод в три строки

print('-------------')

def take\_input(vvod): #vvod сам символ ввода + чек на тру ввод

while True:

a = input('Ход игрока '+vvod + ':') #передается куда ставить

if not(a in '123456789'):

print("\033[31m\033[1m{}\033[0m".format('ОШИБКА ВВОДА.\nВВОДИТЕ НОМЕРА ИЗ ЯЧЕЕК!'))

continue

a = int(a)

if str(s[a-1]) in 'XO':

print("\033[31m\033[1m{}\033[0m".format('ДАННАЯ ЯЧЕЙКА ЗАНЯТА'))

continue

s[a-1] = vvod

break

def vict(): #чекаем победу

for j in kortej:

if(s[j[0]-1]) == (s[j[1]-1]) == (s[j[2]-1]):

return s[j[1]-1]

else:

return False

def gamesystem():

c = 0

while True:

doska()

if c % 2 == 0:

take\_input('X')

else:

take\_input('O')

if c>3:

winner = vict()

if winner:

doska()

print(winner,"\033[36m{}\033[0m".format('ИГРОК ПОБЕДИЛ!!\n ИГРА ЗАКОНЧЕНА.'))

break

c+=1

if c > 8:

doska()

print("\033[36m{}\033[0m".format('НИЧЬЯ!\n ИГРА ЗАКОНЧЕНА.'))

break

gamesystem()